

COMRADESHIP
KAMARÁDSTVÍ

RESPECT
RESPEKT

PRAVIDLA
LAWS

ZÁBAVA
ENJOYMENT

COURAGE
ODVAHA

DISCIPLINE
DISCIPLÍNA

LOYALTY
ÚCTA K SOUPEŘI

NAPLNĚNÍ
CONTEST

iRB
INTERNATIONAL RUGBY BOARD

**RUGBY
TOUCH**

PRAVIDLA
HRY



ENJOYMENT
ZÁBAVA

ATTACK
ÚTOK

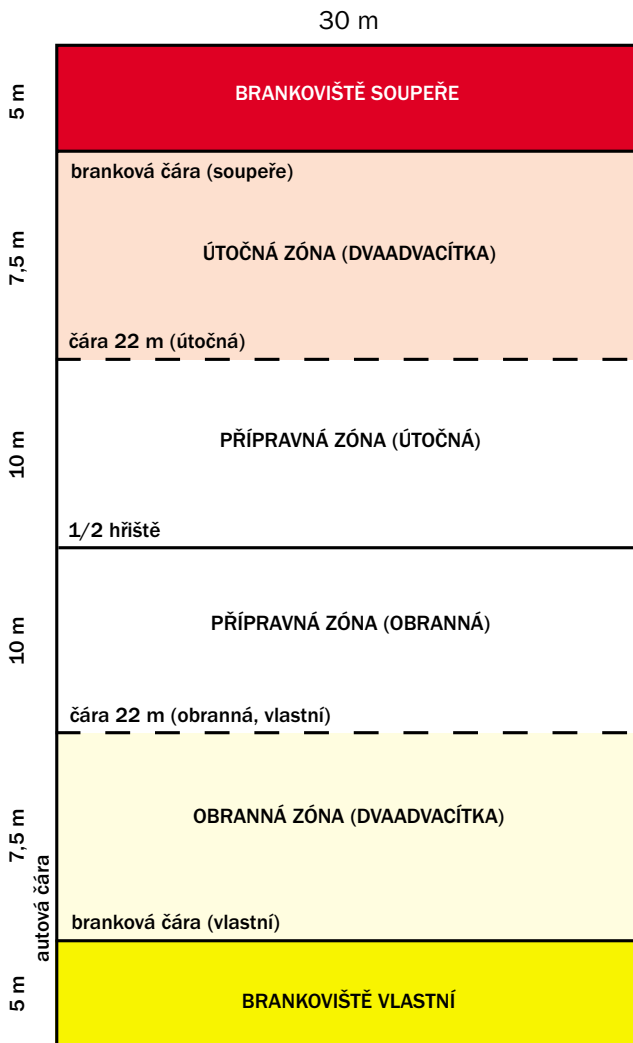
SKILL
SCHOPNOSTI

ODVAHA
COURAGE

Rugby touch je upravená forma běžného rugby používaná pro základní výcvik ve školství. Slouží jako prostředek pro popularizaci rugby mezi chlapci a dívkami všech věkových kategorií.

Rugby touch - jsou zachovány základní prvky rugby:

1. šišatý míč
2. nahrávka pouze dozadu
3. běh s míčem všemi směry
4. zastavení soupeře dotekem obou rukou - tzv. touch
5. dosažení bodů položením míče za koncovou čáru



Rugby touch - rugbyové názvosloví

meta 1/2 hřiště - slouží k rozehrání míče při začátku utkání, poločase a po obdržení bodů

meta 22 metrů - slouží k rozehrání míče při přestupku v obranné nebo útočné zóně, platí pro útočící i bránící mužstvo

branková čára - útočící mužstvo se snaží položit míč na zem do této obranné zóny - získává tak bod; bránící mužstvo se naopak snaží soupeři skórování zabránit

přípravná zóna - „útočná“ útočící mužstvo je blízko k dosažení bodů za brankovou čáru; „obránná“ bránící mužstvo je v nebezpečí, že inkasuje body

autová čára - ohraničuje hřiště

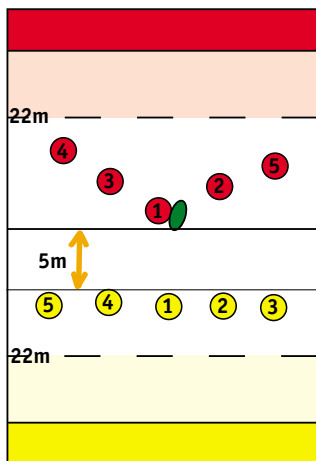


A1. Rugbyový míč

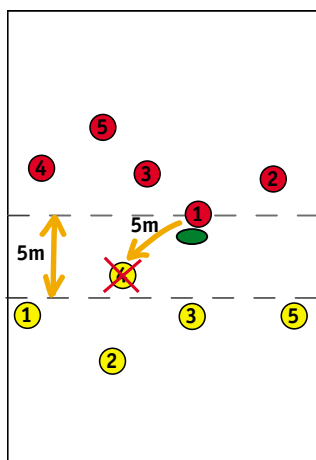
Velikost č. 4 pro mládež do 15 let.

Velikost č. 5 pro dospělé.

S míčem může házet, nosit a běhat, chytat pokládat. Při rugby touch se nesmí míč kopat - výjimkou je rozehrání nohou na začátku, poločase utkání a při technických přestupcích.



Rozehrání



Technický přestupek

B1. Rozehrání

Míč je položen na zem, je mírně pokopnut libovolnou nohou - poté musí být zvednut ze země. Každé útočící mužstvo má tři pokusy na rozehrání ve všech zónách hřiště. Při zastavení bránícím mužstvem nebo technickým přestupku se míč rozehrává v místě zastavení nebo technického přestupku. Bránící hráči se musí rychle postavit minimálně 5 metrů od místa rozehrání (viz. obrázek).

B2. Rozehrávka míče - nahrávka

Jakýmkoli způsobem, ale pouze směrem dozadu, tzn., aby jste mohli vpřed, musíte míč nést dopředu, ale nahrávat pouze vzad.

B3. Předhoz - technický přestupek

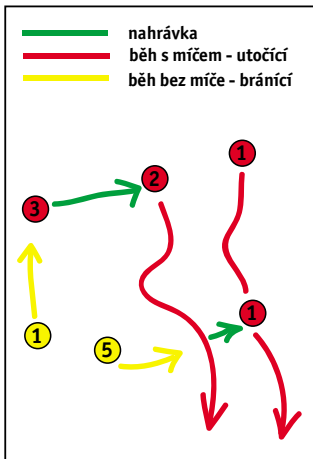
Předhoz je míč, který letí jiným směrem než dozadu, ale také míč který vypadne hráči z rukou směrem dopředu.

B4. Aut - technický přestupek

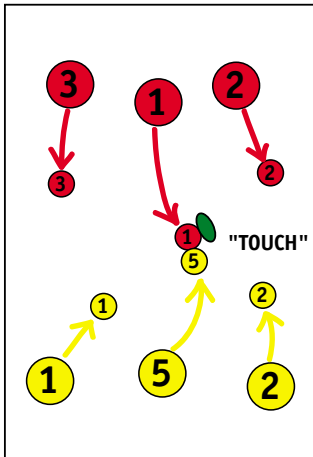
Míč, který přejede jakýmkoli způsobem za autovou čáru.

B5. Přiklepnutí míče

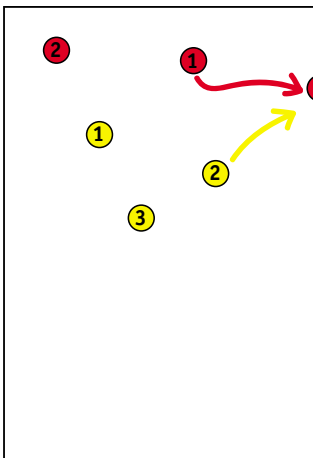
Používá bránící mužstvo je-li donuceno ustupovat a nemá již možnost dostat se z vlastního brankoviště. Míč poté rozehrává útočící mužstvo ze zóny 22 metrů.



Útočení a bránění



Touch



Aut

C1. Pohyb s míčem

Hráči s míčem mohou běhat všemi směry s cílem vytvořit situaci pro spoluhráče, ale i sebe tak, aby tito mohli skórovat („položit pětku“).

C2. Útočící prvek

Útočící prvek je běh s míčem dopředu.

C3. Bránící prvek

Zastavení protivníka nesoucího míč dotykem obou dlaní od pasu dolů - tzv. touch. Hráči jež nemají v držení míč nesmí být atakováni.

C4. Offside - postavení mimo hru

Offside – bránící hráči nesmí hrát před tzv. pomyslnou ofsajdovou čarou, musí se vrátit za hráče soupeře nesoucího míč, jež tuto pomyslnou ofsajdovou čáru tvoří.

C5. Dosažení bodů

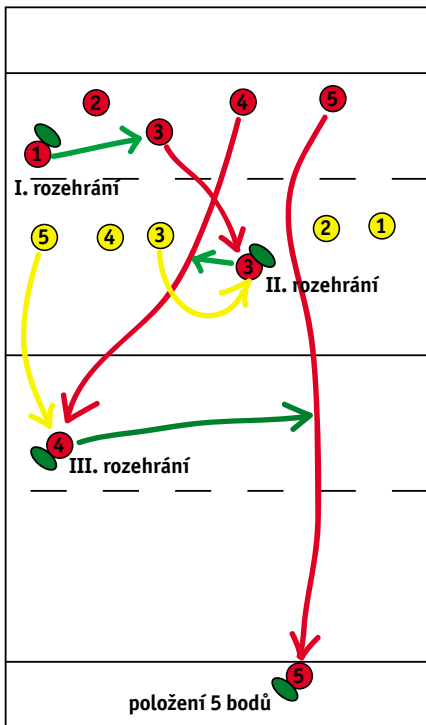
Položení bodů „pětky“ znamená zanést a položit míč do obranné zóny soupeře.

D1. Doba utkání

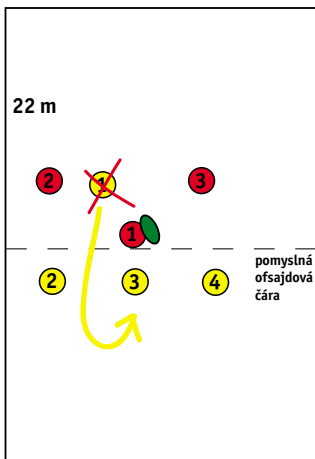
Při turnajovém systému 2 x 7 minut, jinak libovolně dle dohody.

E1. Počet hráčů na hřišti

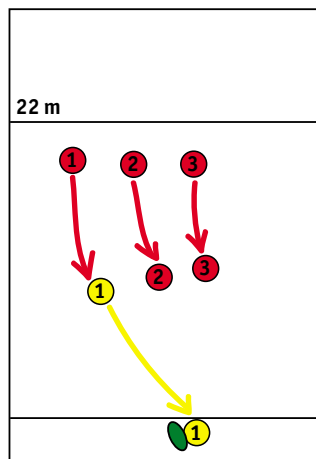
Maximum 5 hráčů na hřišti, 10 na soupisce při turnajovém systému. Střídání libovolně při přerušení hry.



Položení bodů - „pětky“



Ofsajd



Přiklepnutí míče