

**OFICIÁLNÍ**

**PRAVIDLA**

**INTERKROSU**

## **Obsah**

- 1) Hrací plocha**
- 2) Výzbroj a výstroj**
- 3) Účastníci hry**
- 4) Hrací doba**
- 5) Všeobecná pravidla hry**
- 6) Standardní situace**
- 7) Tresty**
- 8) Branky - góly**
- 9) Charta sportovního ducha**

Interkros je kolektivní míčová hra, ve které hrají proti sobě dvě mužstva. Cílem každého mužstva je vsítit gól do soupeřovy branky a zabránit povoleným způsobem druhému mužstvu získat míč a skórovat. Míč je udržován ve hře nošením v hlavě interkrosové hole, házením nebo odrážením. Při hře se hráči navzájem respektují a co nejvíce se snaží zabránit fyzickému kontaktu se soupeřem. Platí zde dále uvedená omezení vyplývající z pravidel.

## **1. HRACÍ PLOCHA**

- 1.1. Rozměry hřiště pro oficiální soutěže v interkosu jsou 40 m x 20 m. Pro interkros je vhodné jakékoliv hřiště v tělocvičně či venku případně i menších rozměrů.
- 1.2. Hřiště je ohraničeno autovými čarami, uprostřed rozděleno půlící čarou na dvě zóny útočnou a obranou. Neexistuje postavení mimo hru. Hráč může vstoupit kdykoliv do jakékoliv zóny (s výjimkou brankoviště).
- 1.3. Čára trestného střelení je úsečka dlouhá 0,6 m, která je vzdálena 9 m od středu branky.
- 1.4. Branky na interkros měří 1,25 x 1,25 m. Branka má měkkou obvodovou a případně i chytací síť.
- 1.5. Kolem branky je polokruhové brankoviště o poloměru 2,75 m a střed kruhu leží ve středu mezi brankovými tyčemi.
- 1.6. Lavice pro hráče a členy družstva jsou umístěny podél jedné z delších stran hřiště. Prostor pro střídání je dlouhý 10 metrů a začíná 5 m od středové čáry.
- 1.7. Trestné lavice a zapisovatelský stůl jsou umístěny naproti hráčským lavicím u středové čáry.
- 1.8. Rozhodčí musí před zahájením utkání zkontrolovat hrací plochu.

Všechny nedostatky musí být uvedeny v zápise o utkání. Pořádající klub je odpovědný za nápravu nedostatků a udržování hrací plochy během zápasů v řádném stavu. Všechny nebezpečné předměty musí být odstraněny.

## **2. VÝSTROJ A VÝZBROJ**

Hraje se pouze s holemi určenými na interkros. Hlava hole je vyrobena ze syntetického materiálu. Celková délka hole je 90 až 115 cm. Vlastní tyč může být dřevěná, plastická nebo z lehkého kovu. Na konci hole musí být ochranná zátka.

- 2.1. Hráči jednoho družstva musí mít jednotný dres a trenky. Každý hráč musí být viditelně označen číslem. Hráči hrají ve sportovní obuvi, mohou používat nákolény, ochranné brýle.  
Jestliže, podle názoru rozhodčího, nelze družstva barevně odlišit, hostující družstvo je povinno změnit dresy.
- 2.2. Brankář je povinen nosit přilbu s mříží, lehký hrudní chránič, rukavice, suspensor. Může použít i další chrániče, které podstatně nezvýší jeho objem.
- 2.3. Rozhodčí má černé nebo šedivé triko, černé trenýrky a je vybaven píšťalkou.
- 2.4. Kapitán musí mít na ruce jasně viditelnou pásku, která je jiné barvy než dres.
- 2.5. Vybavení hráče nesmí ohrožovat ostatní hráče nebo jeho samotného.

# 3. ÚČASTNÍCI HRY

## Hráči

- 3.1. Každé družstvo může zapsat maximálně 12 hráčů a 2 brankáře do zápisu o utkání.  
Hráči nezapsaní v zápise o utkání se nemohou zúčastnit hry nebo být v prostoru pro střídání. V případě počtu 12 hráčů na střídače musí být druhý brankář oblečen do povinné výstroje.
- 3.2. V poli hraje 1 brankář a 4 hráči.  
Aby rozhodčí mohl zahájit hru, každý tým musí mít alespoň 5 hráčů v poli nebo 4 hráče v poli a jednoho brankáře v povinné výstroji. Během hry musí mít každý tým alespoň 4 hráče (tři hráče v poli a jednoho brankáře nebo 4 hráče v poli) na hřišti. Pokud tomu tak není, kvůli zraněním nebo trestům, je zápas ukončen a konečné skóre bude 10 : 0 pro druhý tým, nebo pokud již dosažené skóre je lepší, bude konečným výsledkem skutečné skóre zápasu.
- 3.3. Hráči na střídače mohou střídát kdykoliv během hry za předpokladu, že střídající hráč opustí prostor pro střídání až když je odcházející hráč v prostoru pro střídání.
- 3.4. Pokud je hráč zraněn a nemůže pokračovat ve hře, hra je okamžitě přerušena.

## Kapitán

- 3.5. V každém družstvu musí být jmenován kapitán, který je označen v zápise písmenem C. Má právo v případě přerušení hry požádat rozhodčího o výklad pravidla, které bylo použito.  
Výměna kapitána družstvu je povolena jen v případě zranění nebo vyloučení z utkání.

## Brankář

- 3.6. Každé družstvo může mít v daném okamžiku na hřišti pouze jednoho brankáře, který je v zápise označen písmenem G. Pro výměnu brankáře je družstvu povolena přestávka 2 minuty na upravení výstroje a rozsvícení.
- 3.7. Pokud brankář opustí brankoviště, je považován za hráče v poli.  
Uvnitř brankoviště smí brankář přijmout nahrávku, použít jakoukoliv část hole nebo těla k držení, usměrnění, hození nebo kopnutí míče, pokud je tento zákrok proveden ve snaze získat míč do svého držení. Smí také způsobit kontakt s holí útočníka, která je v prostoru jeho brankoviště.

## Realizační tým

- 3.8. Nejvíce 5 nehráčů smí být na hráčské lavičce, celý realizační tým musí být uveden včetně funkce v zápise o utkání.  
S výjimkou oddechového času nesmí žádný nehráč vstoupit na hrací plochu bez souhlasu rozhodčího. Před zahájením hry vedoucí družstva podepíše zápis o utkání. Další hráče je možné doplnit do zápisu pouze s vědomím rozhodčího při přerušení hry a to dříve, než se tento hráč zapojí do hry.

## Rozhodčí

- 3.9. Pro oficiální zápasy jsou 2 rozhodčí v poli, z nichž jeden je hlavní a v zápise uveden na 1. místě.  
V případě různého posouzení zákroku platí jeho rozhodnutí. Dále pak časoměřič a zapisovatel.
- 3.10. Po vstřelení branky hlásí rozhodčí zapisovateli číslo hráče, který vstřelil branku. Časoměřič hlásí rozhodčímu 1 minutu do konce periody.
- 3.11. Rozhodčí může kdykoliv přerušit hru na dobu nezbytně nutnou.
- 3.12. Rozhodčí má právo ukončit utkání, pokud není předpoklad, že utkání bude pokračovat podle pravidel a CHARTY.
- 3.13. Pouze rozhodčí má právo zapsat do zápisu o utkání všechny okolnosti zápasu.  
Především protesty, nezpůsobilost hřiště, vyloučení, předčasné ukončení apod. Na žádost vedoucího týmu je povinen zaznamenat jeho vyjádření k situaci.

# 4. HRACÍ DOBA

- 4.1. Délka hrací doby je 3 x 15 min s přestávkami 3 minuty. Pokud to vyžadují okolnosti, může pořadatel upravit hrací dobu.  
Při zahájení periody musí být hráči na své polovině hřiště. Hra je zahájena (po vhození míče do pole směrem k brankáři) na zapísknutí rozhodčího.
- 4.2. Hraje se na hrubý čas. Časomíra se zastavuje pouze na pokyn rozhodčího.  
Rozhodčí zastavuje čas vždy dojde - li ke ztracení míče, trestnému střelení, zranění hráče, vstupu neoprávněných osob nebo pádu cizího předmětu na hřiště.
- 4.3. V každé periodě si může družstvo vybrat oddechový čas 30 sekund. Oddechový čas si vyžádá trenér (kapitán) kdykoliv během hry, ale začne až na pokyn rozhodčího při nejbližším přerušení hry. Časomíra se po dobu oddechového času zastavuje. Po vypršení oddechového času píská rozhodčí nástup na hřiště a podruhé po 5s zahájí hru. Časomíra se pouští po druhém zapískání. Hra bude pokračovat podle příčiny přerušení.
- 4.4. Konec hry, periody oznamuje časoměřič signálem časomíry nebo zapískáním.

## 5. VŠEOBECNÁ PRAVIDLA

- 5.1. Na začátku hry dochází k losování o míč . Vítěz si také vybírá stranu.
- 5.2. Po vstřelení branky uvádí míč do hry brankář z brankové čáry v brankovišti.
- 5.3. Hráč může mít míč pod kontrolou po dobu 3 sekund  
Hráč má míč pod kontrolou tehdy, když ho nese ve své interkrosové holi a nebo ho vede svou holí po zemi. Pokud hráči míč vypadl na zem a on ho opět sbírá ze země, aniž by míč přiklopil či se míče dotkl kterýkoliv jiný hráč, časový limit se neobnovuje.
- 5.4. Mužstvo může mít míč pod kontrolou nejvýše 30 s. Limit se obnovuje po soupeřem a po každém přerušení hry s výjimkou přiklopení vlastním střele na soupeřovu branku a odražení míče zpět do pole, po zachycení míče hráčem a neúmyslném zahrání míče za vlastní zadní čáru.  
Zachycení míče se rozumí ta situace, kdy získá soupeř míč pod kontrolou.
- 5.5. Bránící hráč může vstoupit do svého brankoviště na dobu nezbytnou pro nabránímí míče. Útočící hráč smí chytit míč ve vzduchu v soupeřově brankovišti, aniž by se dotknul brankáře nebo země.
- 5.6. Hráč s míčem v držení může udělat nejvýše dva kroky. Chůze s míčem není povolena.
- 5.7. Jestliže je míč volný, stává se jeho držitelem hráč, který jej jako první nabere do hlavy interkrosové hole, nebo jej přiklopí. V obranné zóně rozehrává hráč z místa přiklopení, v útočné zóně z postraní čáry.  
Pro posouzení místa, kde hráč přiklopil, je rozhodující poloha hlavy hole při přiklopení. Nebere se v potaz vliv setrvačnosti hráče. Není možno přiklápět ze zámezí.
- 5.8. Při současném nabírání i přiklápění má přednost ten hráč, který míč nabíral.
- 5.9. Je zakázána zónová obrana. Útočník může být bráněn pouze jedním obráncem.
- 5.10. Není dovolen žádný fyzický kontakt protihráčů. Hráči mohou získat míč pouze výhodným postavením na hřišti.
- 5.11. Pokud stojí rozhodčí v hrací ploše, je považován za její součást.
- 5.12. Při potyčce na hřišti se musí všichni hráči shromáždit na svých střídačkách. Při porušení tohoto pravidla může být hráč vyloučen do konce utkání a nebo utkání ukončeno předčasně a výsledek anulován.
- 5.13. Jakýkoliv nehrající člen družstva na střídačce může být pro nesportovní chování vykázan z haly (nesmí se zúčastnit dále ani jako divák). Za přestupky realizačního týmu může rozhodčí uložit trest 1 min pro střídačku.
- 5.14. Pokud je útočící hráč faulován v útočné zóně, může rozhodčí ponechat výhodu pro dokončení této akce. Pokud padne gól, trest se neuděluje a branka platí. Pokud gól nepadne a faulovaný hráč ztratí míč, nebo rozehraje směrem zpět s úmyslem zahájit novou akci, rozhodčí přeruší hru a udělí trest. Pokud je nějaký hráč z týmu, který je ve výhodě, opětovně faulován, rozhodčí hru přeruší a udělí větší z trestů.  
Pokud je tým ve výhodě faulován 2 x na menší trest provádí se trestné střílení - nájezd jen jedenkrát!

## 6 STANDARDNÍ SITUACE

- 6.1. Hra je považována za přerušenu nastane - li na hřišti situace, po které se pokračuje ve hře standardní situací. Přerušení hry označí rozhodčí zapísknutím a příslušným gestem.  
Za standardní situaci se považuje: rozehrávka a trestné střílení - nájezd

### ROZEHRÁVKA

- 6.2. Rozehrávku provádí to mužstvo, které se neprovinilo nebo to mužstvo, které označí rozhodčí.
- 6.3. Jestliže po přerušení hry není jasné, které družstvo má právo rozehrávky, pak soupeři o míč losují.  
Losuje se především v těchto případech: neobvyklá situace na hřišti, zranění hráče, neúmyslné zalehnutí míče, time rozhodčího z jakéhokoliv důvodu...
- 6.4. Míč se rozehrává z postraní čáry nejbližší k důvodu rozehrávky.  
Výjimky tvoří:
  - ♦ rozehrávka po gólu – brankář z brankové čáry v brankovišti
  - ♦ přiklopení míče v obranné polovině - rozehrávka z místa
  - ♦ auty za zadní čarou rozehrává brankář z brankové čáry v brankovišti s výjimkou těch, které jsou posouzeny jako úmyslně odpálené nebo zahozené, pak rozehrává útočící tým z rohu vedle soupeřovy branky
  - ♦ porušení pravidla o brankovišti ze strany bránícího týmu, pak rozehrává útočící tým z rohu vedle soupeřovy branky
  - ♦ po trestném nájezdu rozehrává brankář z brankové čáry v brankovištiOstatní pravidla pro rozehrávku musí být dodržena.
- 6.5. Míč musí být rozehrán do časového limitu 3 s
- 6.6. Bránící hráči okamžitě a bez výzvy rozhodčího zaujmou postavení od rozehrávajícího alespoň 2 metry včetně hole.
- 6.7. Míč je do hry vnesen nebo vhozen.
- 6.8. Je - li rozehrávka špatně provedena bude zopakována.

## SITUACE VEDOUcí K ROZEHRÁVCE

- 6.9. Padne - li branka.  
Míč uvádí do hry brankář z brankové čáry v brankovišti
- 6.10. Je - li mužstvo potrestáno ztrátou míče.
- 6.11. Dojde - li k přiklopení míče.
- 6.12. Po skončení trestného střelení – nájezdu.
- 6.13. Po losování o míč.
- 6.14. Po oddechovém času.
- 6.15. Po vyloučení hráče na 1 minutu nebo ze zápasu.

## TRESTNÉ STŘÍLENÍ - nájezd

- 6.16. Trestné střelení - nájezd provádí hráč, který byl faulovaný. Trestné střelení - nájezd se provádí z čáry trestného střelení. Hráč po zahájení trestného střelení musí být v pohybu směrem vpřed, může se i zastavit, ale nesmí se vracet.  
Nemůže-li faulovaný hráč hod provést, určí kapitán jiného hráče.
- 6.17. Brankář musí mít alespoň jednu nohu na brankové čáře při zahájení trestného střelení.
- 6.18. Trestné střelení – nájezd zahajuje rozhodčí písknutím.
- 6.19. Při provádění trestného střelení - nájezdu musí stát všichni hráči kromě brankáře za střílejícím hráčem a nesmí žádným způsobem bránit či jakkoliv rozptylovat střílejícího hráče nebo brankáře.  
Při porušení tohoto pravidla rozhodčí může udělit trest 1 minutu hráči, který se provinil. Provinil - li se hráč potrestaného týmu nařídí opakování trestného střelení - nájezdu. Provinil - li se hráč, který trestné střelení provádí, případně dosažený gól neplatí a rozehrávku provádí bránící mužstvo. Jestliže hráče rozptyluje nehrající člen družstva, rozhodčí ho vykáže z haly a nařídí opakování střelení.
- 6.20. Trestné střelení – nájezd je jednorázovou akcí, která končí střelou nebo uplynutím limitu 5 s
- 6.21. Je - li trestné střelení špatně provedeno před zahájením, pak bude zopakováno.

## 7. TRESTY

- 7.1. Hráči může být za jeden zákrok proti pravidlům udělen pouze 1 trest (buď ztráta míče, trestné střelení, vyloučení na 1 minutu nebo vyloučení ze zápasu).  
Nelze udělit trestné střelení a zároveň vyloučit na 1 minutu !

## ZTRÁTA MÍČE

- 7.2. Ztrátou míče bude potrestáno to družstvo, které zavinilo situaci vedoucí ke ztrátě míče.

### Situace vedoucí ke ztrátě míče

- 7.2. Dojde - li k menšímu, nechtěnému nebo ne zcela úmyslnému kontaktu na hřišti. Tzv. drobný přestupek.  
Především hůl na hůl. Při výše uvedeném kontaktu může být udělena výhoda a přestupek pak dále není trestán.
- 7.4. Dojde - li k. úmyslnému dotyku míče rukou nebo nohou (výjimku tvoří brankář v brankovišti).  
Za takovýto dotyk je považován ten **úmyslný** dotyk, který ovlivní hru ve prospěch jednoho z týmů. Především: kopnutí, zašlápnutí či přidržení míče nohou.
- 7.5. Dostane-li se hráč, který má míč v držení za autovou čáru.
- 7.6. Jestliže se míč nebo interkrosová hůl, ve snaze míč zachytit, dotkne předmětu v zámezi.  
Za proviněné se považuje to družstvo, jehož hráč nebo jeho vybavení naposledy tečoval míč.  
Veškeré auty za zadní čarou rozehrává brankář bez ohledu na to, které družstvo zavinilo opuštění míče z hrací plochy.  
Výjimku tvoří ty případy, které jsou posouzeny jako úmyslně odpálené nebo zahozené míče do vlastního zámezi.  
Odráží-li se míč od branky za postraní autovou čáru, získává míč do držení útočící mužstvo. Až do opuštění hřiště je míč stále ve hře.
- 7.7. Dotkne - li se míč stropu nebo předmětu nad hřištěm.  
Dotyk míče s předmětem nad hřištěm se posuzuje podle toho, za kterou postranní čarou je předmět upevněn.
- 7.8. Dojde -li při přiklápění ke kontaktu nebo nedání přednosti při nabírání.
- 7.9. Má - li hráč míč pod kontrolu více jak 3 s.  
I brankář musí rozehrát míč z brankoviště v limitu.
- 7.10. Má-li družstvo míč pod kontrolou více jak 30 s.
- 7.11. Brání - li obránce v brankovišti.
- 7.12. Vstoupí - li útočící hráč do prostoru soupeřova brankoviště nebo dojde - li ke kontaktu jeho hole s podlahou nebo brankářem v brankovišti.
- 7.13. Dojde - li k úmyslnému odpálení nebo zahození míče za vlastní zadní čáru.
- 7.14. Jestliže útočící hráč míčem v držení či bez míče brání nedovoleným způsobem bránícímu hráči ve hře (útočný faul). Jediným dovoleným způsobem jsou bloky (bod. 7.39.)

- 7.15. Pokud útočící hráč s míčem v držení či bez míče v pohybu narazí do bránícího hráče, který stojí nebo se pohybuje stejným směrem, bez viditelné snahy srážce se vyhnout (prorážení)
- 7.16. Použije - li útočník, který má míč v držení, své volné ruky k odstrkávání hole protivníka nebo k jinému bránění činnosti obránce.
- 7.17. Udělá-li hráč s míčem v držení více jak 2 kroky.
- 7.18. Dopustí – li se hráč provádějící trestné střílení - nájezd chyby v provedení.

## VYLOUČENÍ NA 1 MINUTU

- 7.19. Vyloučením na 1 minutu bude potrestán ten tým nebo jednotlivec, který zavinil situaci vedoucí k vyloučení na 1 minutu.
- 7.20. Každému družstvu může být v jednom okamžiku vyloučen pouze 1 hráč, místo vyloučení dalšího hráče se provádí vždy trestné střílení – nájezd.
- 7.21. Potrestaný hráč musí být po celou dobu vyloučení na trestné lavici
- 7.22. Při góle se trest neukončí, vyloučený hráč musí odsloužit celý trest.
- 7.23. Zbývá-li do konce zápasu méně jak 1 minuta a nelze odsloužit celý trest, rozhodčí nařídí trestné střílení - nájezd.

## SITUACE VEDOUcí K VYLOUČENí NA 1 MINUTU.

- 7.24. Opustí - li hráč předčasně trestnou lavici.  
Dojde - li k tomu vinou hráče musí dosloužit i zbytek původního trestu. Jestliže k tomu dojde vinou trestoměřiče, trest není udělen, je však přerušena hra a hráč musí dosloužit zbytek trestu. Rozehrává ten, kdo měl míč v držení při přerušení. Byl-li míč volný, soupeři o něj losují.
- 7.25. Nedodržuje - li hráč opětovně ochrannou vzdálenost při rozehrávání 2 m okolo rozehrávajícího hráče.
- 7.26. Užívá -li hráč hrubé a obscenní řeči.
- 7.27. Jedná - li se o vzájemný přestupek hráčů trestaný jinak menším trestem.
- 7.28. Poruší - li toto pravidlo: Při provádění trestného střílení - nájezdu musí stát všichni hráči kromě brankáře za střílejícím hráčem a nesmí žádným způsobem bránit či jakkoliv rozptylovat střílejícího hráče nebo brankáře.
- 7.29. Jestliže má družstvo na hrací ploše více hráčů, než povolují pravidla.  
Vyloučeného hráče určí kapitán.
- 7.30. Jestliže družstvo střídá nedovoleným způsobem  
Vyloučeného hráče určí kapitán.
- 7.31. Dopustí - li se přestupku člen realizačního týmu.  
Vyloučeného hráče určí kapitán.
- 7.32. Dojde - li k vyloučení hráče ze zápasu.  
Vyloučeného hráče určí kapitán.

## MENŠÍ TRESTY

- 7.33. Menším trestem bude potrestáno ten tým nebo hráč, který zavinil situaci vedoucí k menšímu trestu.
- 7.34. Tresty jsou odstupňovány následovně:
  - Ztráta míče – za náhodný a neúmyslný kontakt
  - Vyloučení na 1 minutu – za všechny nedovolené zákroky po celé ploše hřiště, které podle mínění rozhodčího nebyly učiněny při gólové šanci na faulovaného hráče
  - Trestné střílení - nájezd se uděluje za zákrok na hráče, který je podle mínění rozhodčího v jasné gólové šanci
 Útočící hráč, který má míč v držení, je zvýhodněn. Pokud způsobí přestupek, který je jinak trestaný menším trestem, v souvislosti s hrou, přímo při vedení útoku je mužstvo trestáno ztrátou míče.

## SITUACE VEDOUcí K MENŠíM TRESTŮM

- 7.35. Dojde - li k fyzickému kontaktu protihráčů. Hráči mohou získat míč pouze výhodným postavením na hřišti.
- 7.36. Dojde - li v gólové šanci k drobnému fyzickému kontaktu protihráčů trestanému jinak ztrátou míče.  
V gólové šanci se nachází útočník s míčkem vždy pokud je v prostoru 6m od brankoviště nebo tehdy pokud jeví úmysl vystřelit
- 7.37. Jestliže obránce nedrží hůl před tělem a dojde ke kontaktu hole a útočníka.
- 7.38. Nemá - li při bránění soupeři obránce neustále obě ruce na své holi. Výjimkou je získání míče na zemi nebo zachycení soupeřovy přihrávky ve vzduchu.
- 7.39. Brání - li obránce nebo útočník v pohybu soupeři bez míče. Výjimku tvoří povolené blokování.  
Blokování je povoleno za předpokladu, že blokující hráč je v okamžiku střetu s protihráčem v klidu a jeho hůl svírá s osou těla úhel max. 45 °
- 7.40. Klade - li hráč úmyslně svoji interkrosovou hůl před obličej protivníka s úmyslem znemožnit rozhled.

- 7.41. Zdržuje - li hráč hru úmyslným odhazováním míče ap.
- 7.42. Jestliže je porušeno pravidlo o zákazu zónové obrany.
- 7.43. Brání - li hráč soupeře zezadu.
- 7.44. Fauluje - li hráč protivníka nedovolenou hrou loktem, kolenem, seká holí, drží soupeře apod.
- 7.45. Zalehne - li hráč úmyslně míč, nebo jej přidržuje k tělu.
- 7.46. Brání - li hráč soupeři sebrat hůl, která mu vypadla.
- 7.47. Protáhne - li hráč při střele či přihrávce dráhu hole a udeří obránce, který stojí a nebo se pohybuje stejným směrem.  
Pokud padne gól, nemůže být uznán pro porušení pravidla.
- 7.48. Dopouští - li se hráč opětovně drobných přestupků trestaných jinak ztrátou míče.

## VĚTŠÍ TRESTY

- 7.49. Větší tresty spočívají ve vyloučení ze zápasu. Hráč potrestaný vyloučením ze zápasu musí opustit halu, družstvo je oslabeno 1 minutu.  
Vyloučeného hráče určí kapitán.

## SITUACE VEDOUcí K VYLOUČENí ZE ZÁPASU

- 7.50. Dopouští - li se hráč opětovně přestupků trestaných jinak menším trestem.
- 7.51. Dojde - li k pokusu o zranění protivníka
- 7.52. Obtěžuje - li hráč rozhodčího a užívá sprostých výrazů
- 7.53. Dojde - li k bodnutí interkrosovou holí, házení holí
- 7.54. Dojde - li k podražení soupeře zezadu
- 7.55. Užívá - li hráč nesportovní chování a gesta

## 8. BRANKY – GÓLY

- 8.1. Gól je považován za správně vstřelený, jestliže míč zahraný správným způsobem přejde celým svým objemem brankovou čáru. Gól je potvrzen rozehrávkou z brankové čáry v brankovišti.  
Rozhodčí označí gól dlouhým písknutím a příslušným gestem. Informuje zapisovatele o čísle střelce. Není - li branka uznána, zahajuje brankář hru z brankové čáry v brankovišti.
- 8.7. Po rozehrávce již rozhodnutí o uznání či neuznání gólu nemůže být změněno.
- 8.8. Za správný způsob vstřelení branky je považována ta situace, kdy míč přešel celým svým objemem ze předu brankovou čáru po správném odehrání interkrosovou holí, a skórující mužstvo během nebo těsně před skórováním neporušilo pravidla.  
Správné odehrání holí znamená hození nebo odražení míče interkrosovou holí.
- 8.9. Za správný způsob vstřelení branky je považována také ta situace, kdy míč přešel celým svým objemem ze předu brankovou čáru poté, co ho bránící hráč usměrnil svou holí nebo tělem, popřípadě ho útočící hráč tečoval svým tělem, a skórující mužstvo během nebo těsně před skórováním neporušilo pravidla.  
Gól platí i v případě, že se odrazil od brankáře, jeho výstroje či hole za brankovou čárou uvnitř branky

## Nesprávně vstřelená branka

- 8.10. Porušilo - li skórující mužstvo během nebo těsně před skórováním pravidla.
- 8.11. Usměrnil - li útočící hráč míč úmyslně tělem do soupeřovy branky.  
To platí i když míč poté tečuje protivník.
- 8.12. Přejde - li míč brankovou čáru během nebo po signálu rozhodčích, či po ukončení hry, periody časoměříčem.
- 8.13. Pokud se míč dostane do branky aniž by přešel brankovou čáru.
- 8.14. Podílel - li se na vstřelení branky hráč neuvedený v zápise o utkání.
- 8.15. Odráží - li se míč od rozhodčího přímo do branky.  
Rozhodčí je považován za součást hrací plochy, ale pouze v tomto případě se jedná o podstatnou výhodu.

# CHARTA SPORTOVNÍHO DUCHA

Vedoucí, trenéři, hráči, rodiče a vůbec všichni lidé okolo interkrosu jsou vyzýváni, aby prokázali sportovního ducha zaváděním těchto deseti článků **Charty sportovního ducha**. Každý musí udělat svou část, aby byl sport více lidský a výchovnější.

- I. Prokázat sportovního ducha: to je hlavně a především dodržovat přesně všechna pravidla, to je nesnažit se spáchat úmyslnou chybu.
- II. Prokázat sportovního ducha: to je respektovat činovníky. Přítomnost činovníků a rozhodčích se jeví podstatnou pro všechny soutěže. Činovník má těžkou a nevděčnou roli. Zaslouhuje zcela respekt všech.
- III. Prokázat sportovního ducha: to je přijímat všechna rozhodnutí rozhodčího a neuvádět v pochybnost jeho poctivost.
- IV. Prokázat sportovního ducha: to je uznat jak náleží převahu protivníka při porážce.
- V. Prokázat sportovního ducha: to je přijmout vítězství se skromností a bez zesměšňování soupeře.
- VI. Prokázat sportovního ducha: to je umět uznat lepší hru, lepší výkon protivníka.
- VII. Prokázat sportovního ducha: to je měřit své síly se soupeřem ve vší slušnosti a spravedlnosti. To je počítat jen se svým talentem a dovednostmi při pokusu o vítězství.
- VIII. Prokázat sportovního ducha: to je odmítnout vyhrát nelegálními prostředky nebo podvodem.
- IX. Prokázat sportovního ducha: jako činovník - znát dobře všechna pravidla a uplatňovat je nestranně.
- X. Prokázat sportovního ducha: to je zachovávat důstojnost za všech okolností, což svědčí o sebeovládání. To je odmítnout, aby fyzické nebo verbální násilí získalo nad námi navrch.